

Handleiding

# KWJbil\_v19.0.0.xlsm

KWJ-Development

Keimpe W.Jansma  
14-5-2024

## **Inhoudsopgave:**

1. Inleiding. ....	4
2. Openen bestand.....	6
3. Ledensectie.....	7
3.2. Lidgegevens bekijken. ....	9
3.3. Lid gegevens wijzigen. ....	10
3.5. Individueel Lid. ....	11
3.6. Lid verwijderen.....	12
3.7. Lid op non-actief.....	14
4. Uitslagen.....	15
4.1 Uitslagen invoeren ....	15
4.2 Uitslagen invoeren, zonder controle op persoonlijke moyennes. ....	16
4.3 Individuele uitslagen bekijken/wijzigen/verwijderen. ....	17
6. Schema/Matrix. ....	21
7. Uitslagenlijst. ....	22
8. Alle uitslagen verwijderen.....	23
9. Importeren. ....	24
9.1. Lidgegevens andere competities importeren.. ....	24
10. Webpagina maken. ....	26
11. Programma en overzicht wedstrijden. ....	28
11.1 programma maken.....	28
11.2 overzicht nog te spelen wedstrijden maken .....	30
12. Kopregels t.b.v ranglijst en Schema. ....	31
13. Instellingen. ....	32
14. HELP.....	36
15. Versie ontwikkeling.....	37

# Handleiding KWJbil\_v19.0.0.xlsm

---

16. Problemen. .... 38

# Handleiding KWJbil\_v19.0.0.xlsm

---

## 1. Inleiding.

*In deze handleiding komt het voor dat de voorbeelden in de figuren niet helemaal overeenkomen. Dat komt doordat deze handleiding meerdere malen is aangepast. In de loop van de tijd zijn de voorbeelden helaas soms verloren gegaan. Voor de werking van het programma geeft dit geen problemen en ik verzoek u hier niet teveel op te focussen. v13.0.0.xls is voor excel versies van voor 2007 en wordt vanaf versie 13.0.0 niet meer bijgewerkt.*

Het bestand KWJbil\_v19.0.0.xlsm is het basisbestand. Dit betekent dat dit bestand beveiligd is tegen overschrijven. Op moment dat u probeert het bestand te sluiten middels de button AFSLUITEN (Z) wordt u gevraagd een bestandsnaam (figuur 2) te definiëren.

Als u reeds een bestand hebt opgeslagen onder een eigen bepaalde naam, dan verschijnt dit scherm niet en zal bij AFSLUITEN (Z) het bestand automatisch gesaved worden, als u kiest voor Ja.

Afsluiten e.d.



Figuur 1

Op de volgende bladzijde het scherm dat verschijnt als u KWJbil\_v19.0.0.xlsm probeert op te slaan, via de button **Ja**:

# Handleiding KWJbil\_v19.0.0.xlsm

---

Afsluitscherm KWJbil\_v19.0.0.xlsm



Figuur 2

## 2. Openen bestand.

Bij openen van het bestand verschijnt onderstaand beeldvullend scherm:



Figuur 3

Als dit beeld niet volledig op één scherm past kan dit eenvoudig middels CTRL-toets en muiswiel (Zoomen) aangepast worden.

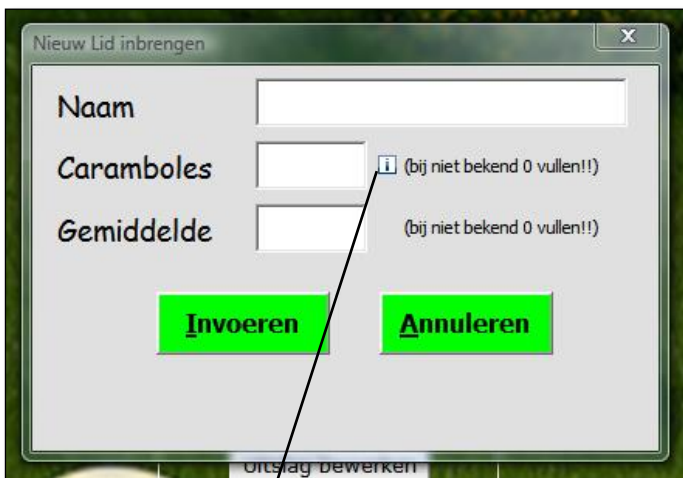
U ziet dan 22 keuze buttons, die we hierna verder gaan toelichten.

## 3. Ledensectie.

### 3.1. Nieuw lid inbrengen.

We beginnen links boven met (A) **Nieuw lid toevoegen**. Er kunnen maximaal 10 leden voorkomen.

Het vullen van de lid gegevens spreekt voor zich. Bovendien zal het programma een aantal controles uitvoeren. Als u de caramboles en het gemiddelde niet weet moet u nul vullen. Bij het vullen van de uitslagen zal het programma, in geval van één speler/ster met nul caramboles, altijd het aantal beurten op 30 stellen!.



Nieuw Lid inbrengen

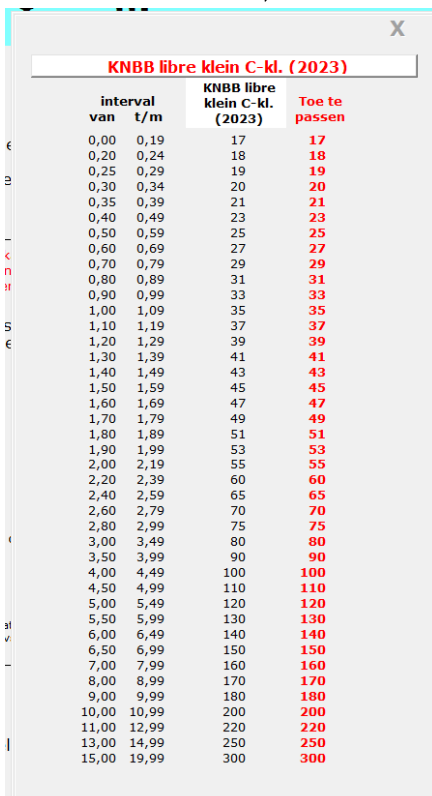
Naam

Caramboles  (bij niet bekend 0 vullen!!)

Gemiddelde  (bij niet bekend 0 vullen!!)

**Invoeren** **Annuleren**

Figuur 4



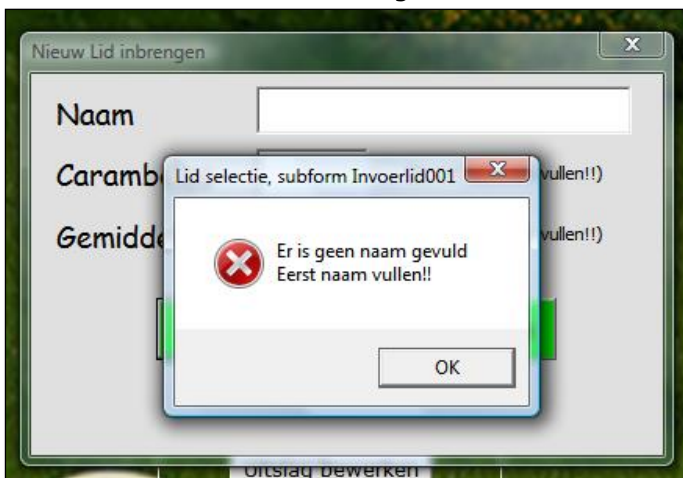
interval van t/m	KNBB libre klein C-kl. (2023)	Toe te passen
0,00 0,19	17	17
0,20 0,24	18	18
0,25 0,29	19	19
0,30 0,34	20	20
0,35 0,39	21	21
0,40 0,49	23	23
0,50 0,59	25	25
0,60 0,69	27	27
0,70 0,79	29	29
0,80 0,89	31	31
0,90 0,99	33	33
1,00 1,09	35	35
1,10 1,19	37	37
1,20 1,29	39	39
1,30 1,39	41	41
1,40 1,49	43	43
1,50 1,59	45	45
1,60 1,69	47	47
1,70 1,79	49	49
1,80 1,89	51	51
1,90 1,99	53	53
2,00 2,19	55	55
2,20 2,39	60	60
2,40 2,59	65	65
2,60 2,79	70	70
2,80 2,99	75	75
3,00 3,49	80	80
3,50 3,99	90	90
4,00 4,49	100	100
4,50 4,99	110	110
5,00 5,49	120	120
5,50 5,99	130	130
6,00 6,49	140	140
6,50 6,99	150	150
7,00 7,99	160	160
8,00 8,99	170	170
9,00 9,99	180	180
10,00 10,99	200	200
11,00 12,99	220	220
13,00 14,99	250	250
15,00 19,99	300	300

Figuur 4.1

# Handleiding KWJbil\_v19.0.0.xlsm

---

Controle als u helemaal niets gevuld zou hebben:



Figuur 5

U ziet hier dat er allereerst een check uitgevoerd wordt op een gevulde naam. Verdere controles op caramboles en gemiddelde. Bovendien krijgt u een mededeling als het aantal van 20 leden bereikt is en er geen nieuwe leden ingebracht kunnen worden.



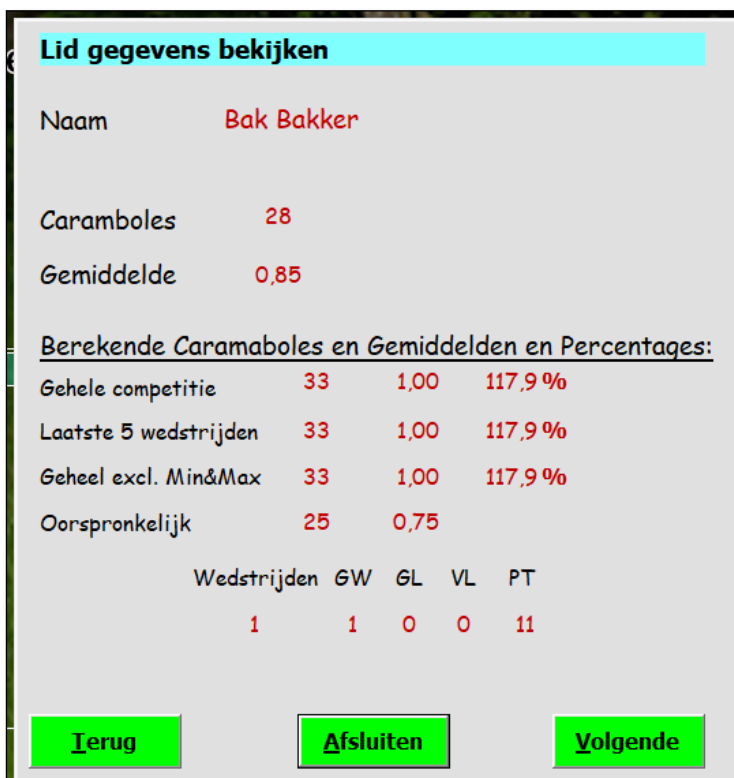
## 3.2. Lidgegevens bekijken.

Ingebrachte lidgegevens kunnen bekeken worden middels button (B) **Lid gegevens bekijken**



Figuur 6

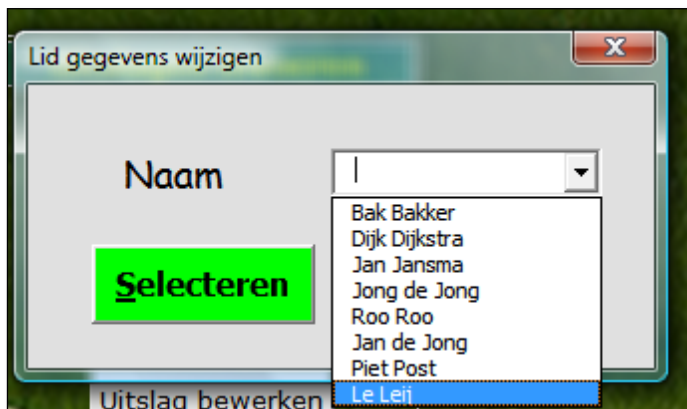
Via de button Selecteren verschijnt dan het volgende scherm. U ziet dat naast de Naam en de huidige caramboles en gemiddelde, ook gegevens te zien zijn met betrekking tot de huidige competitie.



Figuur 7

## 3.3. Lid gegevens wijzigen.

Lid gegevens (alleen Naam, caramboles en gemiddelde) kunnen gewijzigd worden middels button (C) **Lid gegevens wijzigen**.



Figuur 8

Hieronder het scherm met daarin de mogelijkheid om andere gewijzigde caramboles en gemiddelde in te brengen. De reeds gespeelde wedstrijden blijven uitgaan van de tijdens die bepaalde wedstrijd geldende caramboles en gemiddelden. Deze wijzigingen gelden voor de volgende wedstrijden. Ook kunt u de naam van de speler/ster hier aanpassen.



Figuur 9

## 3.4. Ledenlijst.

Button (K) **Ledenlijst**:

U krijgt dan een overzicht van alle ingeschreven leden met voor hen relevante gegevens. Bovendien nog wat aanvullende gegevens die nodig zijn voor een verder goed verloop. De kolommen *, Inactieve leden* en *Wedstrijden niet* zijn gegevens die alleen relevant zijn voor de programmeurs.

Naam	Nr.	Caramboles	Gemiddelde	Caramboles					Geh. comp	Laatste 5	Gemid. Laatste 5	Max. Aant. edstrijden	Inactieve Leden	Wedstrijden niet	In Programma	Naam	
				gespeeld	gewonnen	gelijk	verloren	punten									gemiddelde
Bak Bakker	1	28	0,85	1	1	0	0	11	1,00	8	33	33	1,00	0	0		Bak Bakker
Dijk Dijkstra	2	33	0,89	1	0	1	0	10	1,00	5	33	33	1,00	1	0	nee	-k Dijkstra
Jan Jansma	3	33	0,85	1	0	1	0	10	1,00	6	33	33	1,00	3	0		Jan Jansma
Jong de Jong	4	56	1,75	1	0	0	1	3	0,84	6	28	28	0,84	6	0		Jong de Jong
Ro Roo	5	27	0,75	0	0	0	0	0	0,00	0	0	0	0,00	10	0		Ro Roo
Jan de Jong	6	35	1,00	0	0	0	0	0	0,00	0	0	0	0,00	15	0		Jan de Jong
Po Post	7	31	0,65	0	0	0	0	0	0,00	0	0	0	0,00	21	0		Po Post
Le Leij	8	29	0,70	0	0	0	0	0	0,00	0	0	0	0,00	28	0		Le Leij

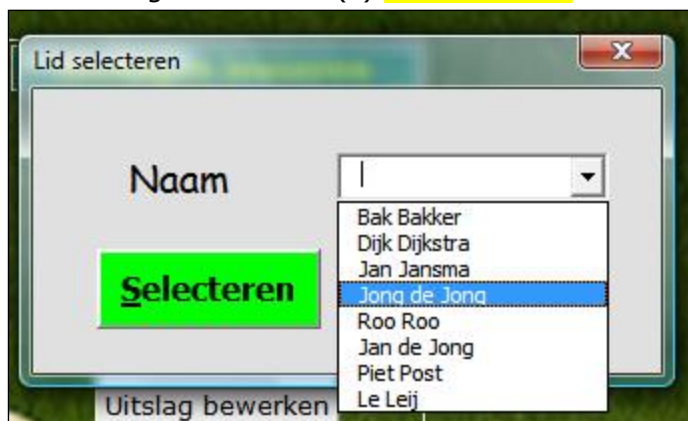
Figuur 10

U komt weer terug op het hoofdscherm middels de button **Sluiten**.

## 3.5. Individueel Lid.

Dit is een extra optie naast button (B) Lid gegevens bekijken. D.m.v. deze keuze komt u op het tabblad dat specifiek voor het lid gebruikt wordt. Er wordt namelijk voor ieder lid een apart tabblad aangemaakt met zijn/haar naam.

Wilt u niet alle leden in één overzicht, maar de gegevens van één lid zien dan kiest u voor de volgende button (L) **Individueel lid**:



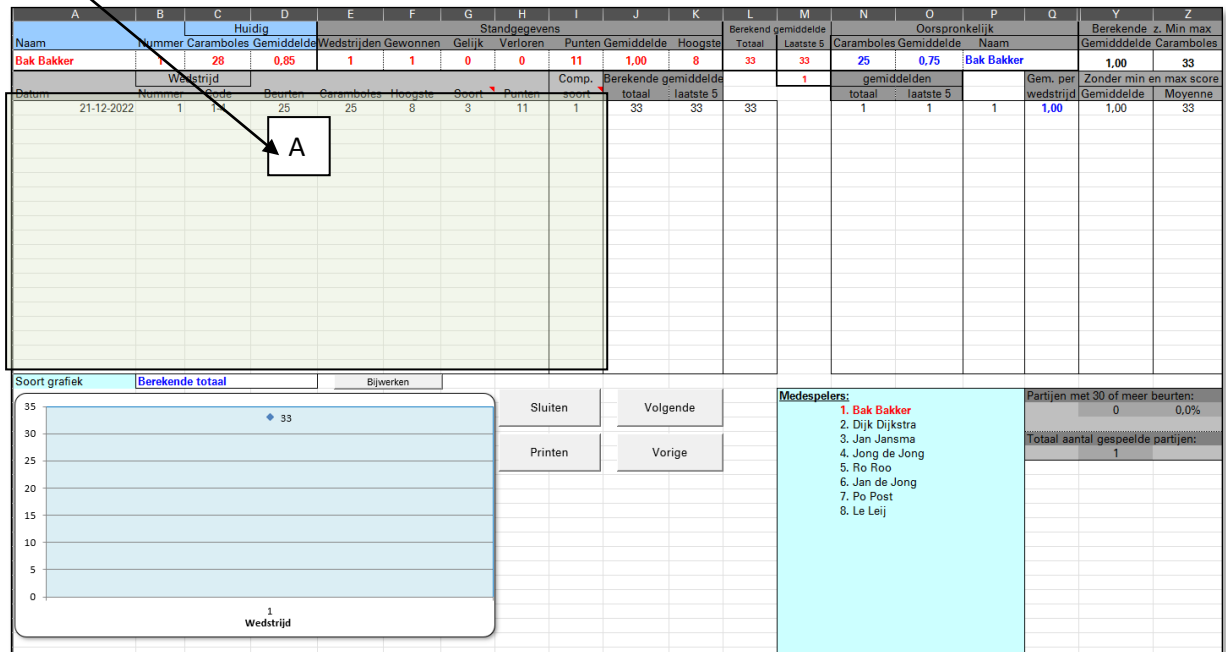
Figuur 11

# Handleiding KWJbil\_v19.0.0.xlsm

Overzicht met gegevens van het geselecteerde lid. Dit scherm krijgt u ook te zien als u een nieuw lid invoert, met de gegevens zoals u hier ziet.

Zijn er reeds uitslagen bekend, dan zijn er meerdere rubrieken gevuld. Met name gebied A is dan gevuld met gegevens van de gespeelde wedstrijden.

Op basis hiervan wordt o.a. het ledenoverzicht gevuld.



Figuur 12

U komt weer terug op het hoofdscherm middels de button **Sluiten**.

## 3.6. Lid verwijderen.

Button (Q) **Lid verwijderen**:

Via deze optie heeft u de mogelijkheid een lid uit de competitie te verwijderen. Deze optie is echter alleen mogelijk als er (nog) geen uitslagen ingevoerd zijn, waarbij uitslagen betrekking hebben op alle deelnemers en niet alleen m.b.t. het te verwijderen lid. Zolang er uitslagen geregistreerd staan kan Lid alleen op non-actief (O) worden gezet.



Figuur 13

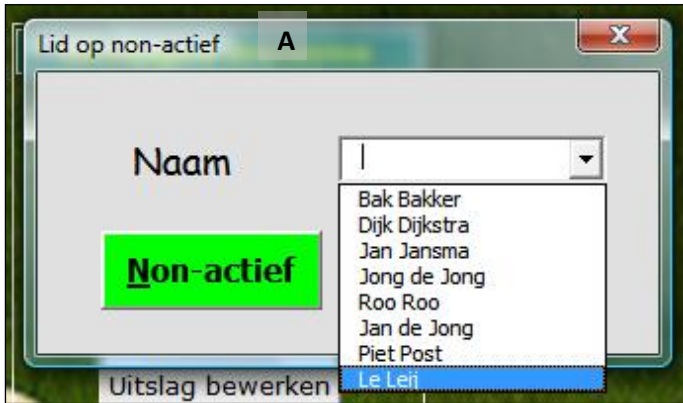
Als u alle uitslagen verwijderd hebt verschijnt het volgende scherm:



Figuur 14

## 3.7. Lid op non-actief.

Als er al uitslagen ingevoerd zijn, bestaat er de mogelijkheid een lid op *nonactief* te zetten middels button (O) **Lid op non-actief**:



Figuur 15


Dit betekent dat alle uitslagen van het betreffende lid verwijderd worden en nieuwe uitslagen voor dit lid niet meer mogelijk zijn.

In de ranglijst (blz. 19, figuur 23) komt de naam ook niet meer voor en in de matrix (blz. 20, figuur 24) staan in alle cellen, waarbij dit lid betrokken is, "XX".

## 4. Uitslagen.

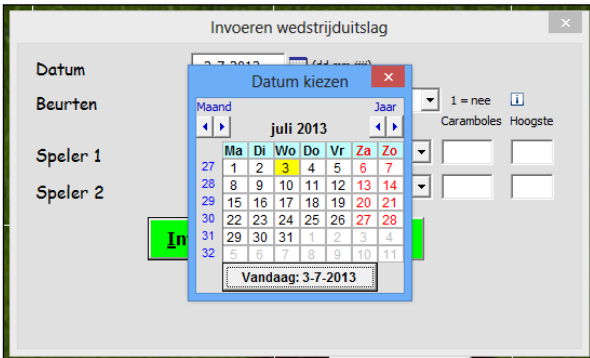
### 4.1 Uitslagen invoeren

Button (F) **Uitslagen invoeren**:



Figuur 16

Naast het veld Datum ziet u een kalender-icoontje. Door hierop te klikken verschijnt er een kalender, waarin u een datum kunt selecteren.



Figuur 17

Verder vullen van het formulier.

Er worden controles uitgevoerd als u op **Invoeren** drukt, te weten:

- Maximaal aantal wedstrijden bereikt?. Melding dat alle uitslagen bekend zijn en verder invoer niet mogelijk is;
- Wedstrijd gespeeld?. Als de wedstrijd gespeeld is dan is invoer uiteraard niet mogelijk;
- Beurten moeten 30 zijn als één van de spelers/speelsters nog geen persoonlijke caramboles en gemiddelde heeft;
- Spelers/sters moeten bestaan;
- Eén van de spelers/speelsters moet zijn/haar persoonlijke caramboles gehaald hebben (deze controle kan uitgezet worden, zie paragraaf 3.2);
- Controle of de hoogste serie i.c.m. beurten wel kan;

# Handleiding KWJbil\_v19.0.0.xlsm

- Score kan niet hoger zijn dan persoonlijke caramboles.

Onderstaand de fout genoemd in het 4<sup>e</sup> aandachtstreepje. U ziet nu ook achter de naam de persoonlijke caramboles staan:

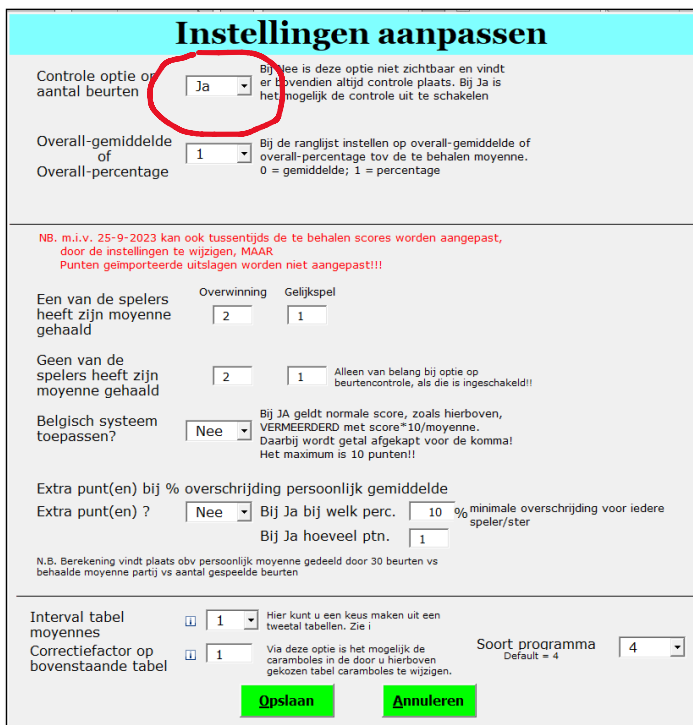


Figuur 18

## 4.2 Uitslagen invoeren, zonder controle op persoonlijke moyennes.

Button (F) **Uitslagen** invoeren:

Dit werkt alleen als er onder instellingen gekozen is dat de optie om deze controle niet toe te passen zichtbaar is gemaakt:

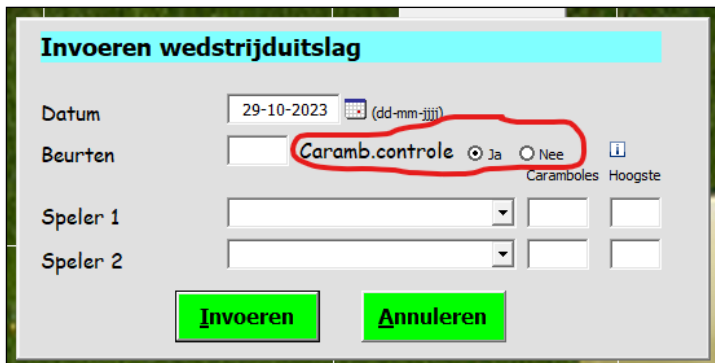


Figuur 18.1



# Handleiding KWJbil\_v19.0.0.xlsm

Bij keus Ja is Figuur 16 dan uitgebreid met een extra rubriek



Figuur 18.2

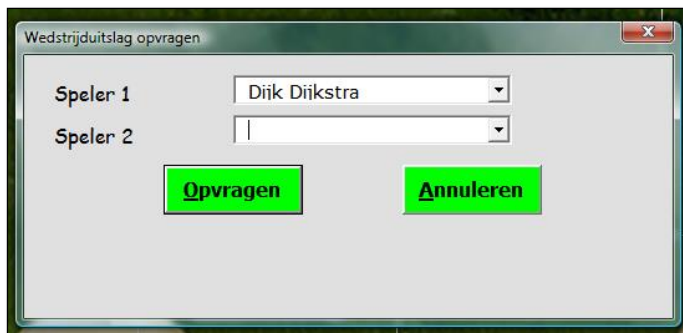
Standaard staat keuzerondje *Ja* gevuld en gelden alle controles zoals in paragraaf 3.1. Bij keuzerondje *Nee* vindt er geen controle plaats op "Eén van de spelers/speelsters moet zijn/haar persoonlijke caramboles gehaald hebben".

De uitslag wordt dan bepaald op basis van de behaalde caramboles in de wedstrijd gedeeld door de persoonlijke moyennes. Degene met de hoogste uitkomst is dan de winnaar.

Als voorbeeld: Stel X heeft een persoonlijke moyenne van 25 en heeft in de wedstrijd 20 caramboles gehaald, dan is zijn wedstrijdgemiddelde dus  $20/25 = 0.8$ . De tegenstander Y heeft een persoonlijke moyenne van 40 en heeft in de wedstrijd 30 caramboles gehaald, dan is zijn wedstrijdgemiddelde dus  $30/40 = 0.75$ . De winnaar is dan dus X.

## 4.3 Individuele uitslagen bekijken/wijzigen/verwijderen.

Button (G) **Uitslag** bewerken:



Figuur 19

Er wordt gecontroleerd of de wedstrijd gespeeld is. Het moet dus een gespeelde wedstrijd zijn.

Als de wedstrijd gespeeld is verschijnt het volgende scherm (zie volgende bladzijde)

# Handleiding KWJbil\_v19.0.0.xlsm

---

U heeft nu 3 mogelijkheden. Annuleren, Wijzigen of Verwijderen.



The screenshot shows a dialog box titled 'Wedstrijduitslag bewerken'. It contains the following fields and controls:

- Datum: 18-11-2009
- Wedstr.nr.: 11
- Beurten: 27
- Speler 1: Dijk Dijkstra
- Caramboles: 31, Hoogste: 4
- Speler 2: Jong de Jong, Winnaar
- Caramboles: 31, Hoogste: 3
- Buttons: Annuleren (green), Wijzigen (green), Verwijderen (red)

Figuur 20

Wijzigen geeft het volgende scherm.

Daarbij heeft u de mogelijkheid Caramboles en Hoogste te wijzigen.

Het programma zal de controles, zoals bij invoeren uitslag wordt toegepast ook hier uitvoeren.



The screenshot shows a dialog box titled 'Wedstrijduitslag Wijzigen'. It contains the following fields and controls:

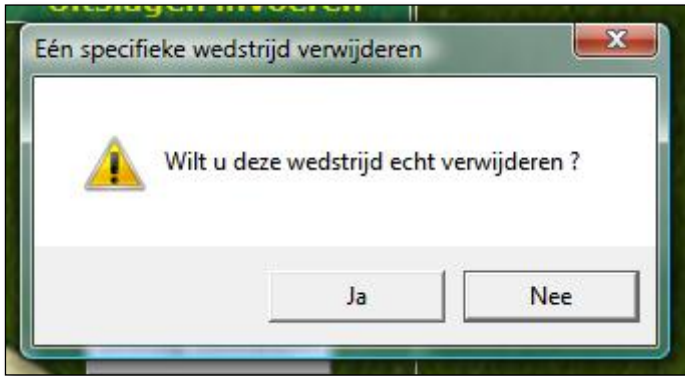
- Datum: 18-11-2009
- Wedstr.nr.: 11
- Beurten: 27
- Speler 1: Dijk Dijkstra ( 35 )
- Caramboles: 31, Hoogste: 4
- Speler 2: Jong de Jong ( 31 )
- Caramboles: 31, Hoogste: 3
- Buttons: Opslaan (green), Annuleren (green)

Figuur 21

# Handleiding KWJbil\_v19.0.0.xlsm

---

Verwijderen. U wordt gevraagd of u het zeker weet.



Figuur 22



## 6. Schema/Matrix.

Button (I) **Schema/Matrix**:

In de vorm van een matrix met eronder klein nog even de ranglijst van dat moment. In de legenda staat de verklaring voor de gegevens in de matrix.

Schema: Ranglijst Testcompetitie deel 1										
Print Schema Print Schema + Sluiten		Caramboles	Bak Bakker	Dijk Dijkstra	Jan Jansma	Jong de Jong	Ro Roo	Jan de Jong	Po Post	Le Leij
Bak Bakker	25				25/25					
Dijk Dijkstra	33									
Jan Jansma	33									
Jong de Jong	56	21/25								
Ro Roo	27									
Jan de Jong	35									
Po Post	31									
Le Leij	29									

BLAUW = Gewonnen 1 (VET) BLAUW = Gewonnen 2 (VET) ROOD = Verloren ZWART = Gelijk 1 (VET) ZWART = Gelijk 2 (VET) XX = Niet actief	Opmerkingen:
---	--------------

Ranglijst competitie:					
Naam	Weds.n	GW	GL	VL	PTN
1. Bak Bakker	1	1	0	0	3
2. Dijk Dijkstra	0	0	0	0	0
3. Jan Jansma	0	0	0	0	0
4. Ro Roo	0	0	0	0	0
5. Jan de Jong	0	0	0	0	0
6. Po Post	0	0	0	0	0
7. Le Leij	0	0	0	0	0
8. Jong de Jong	1	0	0	0	0

Figuur 24

Er is ruimte voor het vermelden van opmerkingen.

Twee Print-buttons.

**Print Schema** print het schema zonder de ranglijst en **Print Schema+** print inclusief de ranglijst.

In het schema ziet u **Blauw-vetgedrukt-en-onderstreept** dit betekent gewonnen voor degene op de horizontale lijn. Het vet en onderstreept is vooral bedoeld voor zwart-wit printers. M.a.w. op een zwart-wit print is vet gedrukt en onderstreept gewonnen wedstrijd.

U komt weer terug op het hoofdscherm middels de button **Sluiten**.



## 8. Alle uitslagen verwijderen.

Button (P) **Alle uitslagen verwijderen**:

Via deze optie heeft u de mogelijkheid alle uitslagen te verwijderen. Daarna is het ook niet meer mogelijk uitslagen terug te zetten.

Wel heeft u nu de mogelijkheid één of meerdere leden te verwijderen.



Figuur 26

## 9. Importeren.

### 9.1. Lidgegevens andere competities importeren..

Via de button **Lid gegevens andere competitie** (D) heeft u de mogelijkheid de namen en instellingen van alle leden van een andere competitie in te voeren.

Dit kan eventueel inclusief al de gespeelde wedstrijden (keus = 2) van de andere competitie

Daarbij is niet mogelijk bepaalde leden uit te sluiten

Import leden	Oorspronkelijk	Nieuwe getallen				
Naam	Carambol	Gemiddeld	Comp.tot	Gem.Tot	Comp.5	Gem. 5

Select bestand:

Welke gegevens:  1 = alleen lidennamen en scores (geen uitslagen!!)  
2 = lidennamen uitslagen etc. (alles!!!) ==> bij deze keus doet soort score er niet toe. Immers dan wordt de huidige (mogelijk nog niet afgeronde) competitie in de actuele situatie ingelezen (om eventueel verder te gaan!!)

Soort score:  U heeft de keus uit: Oorspronkelijk - Gehele competitie - Laatste 5 wedstrijden

D.m.v. deze keuzes heeft u de mogelijkheid gegevens van een ander (deels of volledig uitgespeeld) bestand in te lezen.  
Alle namen met scores worden ingelezen. Ook u kunt **niet** leden individueel selecteren.  
Bij **Welke gegevens** kun je kiezen voor 1 of 2. Bij 2 wordt in principe alles ingelezen, zoals die er op dat moment uitziet. Is dus de optie om, bijvoorbeeld, te importeren in een nieuwe versie!!  
Bij de **Soort scores** heeft u de mogelijkheid van de **oorspronkelijk ingebrachte scores**, **gehele competitie van de te importeren gegevens** of de score van de laatste 5 gespeelde wedstrijden.  
**Default kun je het beste uitgaan van bij Welke gegevens de keus 2 en bij Soort score Oorspronkelijk**

Figuur 27

Als u, **Welke gegevens**, kiest voor alleen de lidnamen (keus = 1) heeft u de mogelijkheid de soort score aan te geven, inzake caramboles en gemiddelden.

Importeren met keus = 1 wordt gebruikt om vanuit een (afgeronde) competitie te beginnen met een nieuwe competitie met eventueel aangepaste caramboles en gemiddelden gebaseerd op de afgelopen competitie.

Bij **Welke gegevens** met keus = 2, worden ook de daarin opgeslagen uitslagen vorige competities (zie 8.2) en kopregels (zie 9.1) geïmporteerd. Deze keus is met name handig als er met het bestand iets gebeurd is, waardoor het bestand onherstelbaar lijkt. U kunt dan vanuit het basisbestand beginnen en dan importeren vanuit het beschadigde bestand en wegschrijven onder de oude (beschadigde) bestandsnaam.

### 9.2. Uitslag andere competitie invoeren.

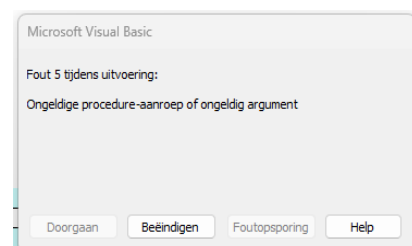
Via de button **Uitslag andere competitie invoeren** (E) heeft u de mogelijkheid scores vanuit (meerdere) andere competities mee te nemen in de ranglijst.

P.S. het kan voorkomen dat u bij gebruik van "Select Bestand" de volgende foutcode in beeld krijgt:

*Fout 5 tijdens uitvoering: (fout opgelost 31-12-2023)*

*Ongeldige procedure-aanroep of ongeldig argument*

Dit heeft veelal te maken met de locatie waar u het biljart programma heeft opgeslagen bv een netwerk. Probeer dan een locatie op uw harde schijf







## 10. Webpagina maken.

Hier de mogelijkheid om een web-applicatie te bouwen.

Hieronder de mogelijkheden voor het creëren van een HTML-versie met daarin Schema, ranglijst en de tabbladen van de verschillende spelers (max. 20).  
Typ hieronder de naam van het te creëren bestand zonder **extensie**

Naam:  HTML Bestand na maken bewerken  Bij Ja wordt bestand geopend en is klaar voor bewerken

Pad :  als laatste altijd \, én Pad moet bestaan!!!. D.m.v. button bestaat map altijd!!

Homekode  Hompagina-> 1 = niet zichtbaar; 2 wel zichtbaar

Bestand gemaakt op:

Andere paginas in beeld		
Ranglijst in beeld	<input type="button" value="Ja"/>	Bij Ja wordt de ranglijst gepubliceerd
Schema in beeld	<input type="button" value="Ja"/>	Bij Ja wordt het schema gepubliceerd
Uitslagen in beeld	<input type="button" value="Ja"/>	Bij Ja worden de uitslagen gepubliceerd
Individueel lid	<input type="button" value="Altijd"/>	Individuele ledenoverzicht altijd in beeld

**Opmerkingen:**

Als er gekozen is voor openen HTML bestand zijn er kwa opmaak 3 op te starten makros

- opmaken schema.  
alle verborgen kolommen worden verwijderd, plus alle buttons en de teksten mbt ranglijst makro controleert of het reeds gebeurd is en of de tab idd **Schema1** is
- opmaken lid tabblad.  
buttons en opmerkingen worden verwijderd makro controleert of het reeds gebeurd is en of het wel een lid tab is
- opmaken Ranglijst tabblad.  
buttons en opmerkingen worden verwijderd
- opmaken Uitslagen tabblad.  
buttons en opmerkingen worden verwijderd
- bovenstaande makro's kunnen worden uitgevoerd dmv dmv **ctrl+m**

Handmatig aanpassen van de verschillende tabbladen etc. is ook mogelijk.  
Denk erom dat het tabblad in beeld onder excel zal ook als eerste verschijnen bij aanroepen op website!!  
Na de aanpassingen het bestand opslaan en publiceren op de site.  
Is er reeds een bestand gemaakt en aangepast en wil je deze nog even bekijken/bewerken gebruik dan onderstaande button

**Terug vanuit Home middels Ctrl+h**

Figuur 29

Via de button **Naar Web** (W) kan een webpagina gemaakt worden.

De webapplicatie die gemaakt wordt bestaat uit een start HTML-bestand en een map met daarin de verschillende HTML-pagina's en images die nodig zijn om het geheel te presenteren op het web.

Het Pad dat u kunt opgeven is de plaats waar het programma en de map geplaatst moet worden.

Nadat de web-programma's gemaakt zijn en geplaatst in de map, moet het geheel via een FTP-programma bij uw provider geplaatst worden om e.e.a. world wide te maken.

Automatisch worden de Ranglijst, Schema en individuele gegevens van de spelers/sters opgenomen in de web applicatie.

Wilt u echter naast deze gegevens ook nog een Home-pagina toevoegen dan kan dit aangegeven worden via de Homekode (*Homekode* = 2).

De Homepagina maakt u aan middels de button **Naar Home** (zie figuur 29).



Figuur 30

Om het geheel op het web een beetje overzichtelijk te houden is het verstandig de tekst binnen het grijze gebied te houden.

Nadat u middels de button **Bestand maken** het .htm bestand maakt staat deze, nadat hij is aangemaakt, in het scherm met de door u gewenste tabbladen. Opmaken d.m.v. de verschillende makro's welke, afhankelijk van het tabblad d.m.v. een sneltoets geactiveerd worden. Sneltoetsen staan vermeld onder Opmerkingen!.

Na afloop, en dat is belangrijk, het .htm bestand opslaan via het lint: **Bestand** en dan **Opslaan als**.

**Opslaan als** dus als extensie htm!!.

*Niet opslaan via kruisje rechtsboven in Excel. Dan gaat het namelijk fout helaas!!.*

## 11. Programma en overzicht wedstrijden.

### 11.1 programma maken.

Via de button **Programma** (M) is er een mogelijkheid een programma te maken voor de gehele nog te spelen competitie. Als eerste verschijnt dan onderstaande (figuur 31) Popupje. Daarin de mededeling dat er bepaalde personen uitgesloten moeten worden van de programma indeling. Uitsluiten van een persoon betekent dat degene voor de gehele indeling van de competitie niet wordt meegenomen.



Figuur 31

Bij Ja verschijnt dan de Ledenlijst met een extra kolom namelijk **In Programma**

Naam	Nr.	Caramboles	Gemiddeld	gespeeld	gewonnen	gelijk	verloren	punten	gemiddelde	hoogste	Caramboles		Gemid.	Max.Aant	Inactieve	Wedstrijden	Leden	0	niet	Programma	Naam	
											Gehele com.	Laatste 5										Laatste 5
Bak Bakker	1	25	0,75	1	1	0	0	3	1,00	8	35	35	1,00	0	0	0	0	0	0	nee	Bak Bakker	
Dijk Dijkstra	2	33	0,89	0	0	0	0	0	0,00	0	0	0	0,00	1	0	0	0	0	0	0	nee	Dijk Dijkstra
Jan Jansma	3	33	0,85	0	0	0	0	0	0,00	0	0	0	0,00	3	0	0	0	0	0	0	nee	Jan Jansma
Jong de Jong	4	56	1,75	1	0	0	1	0	0,84	6	31	31	0,84	6	0	0	0	0	0	0	nee	Jong de Jong
Ro Roo	5	27	0,75	0	0	0	0	0	0,00	0	0	0	0,00	10	0	0	0	0	0	0	nee	Ro Roo
Jan de Jong	6	35	1,00	0	0	0	0	0	0,00	0	0	0	0,00	15	0	0	0	0	0	0	nee	Jan de Jong
Po Post	7	31	0,65	0	0	0	0	0	0,00	0	0	0	0,00	21	0	0	0	0	0	0	nee	Po Post
Le Leij	8	29	0,70	0	0	0	0	0	0,00	0	0	0	0,00	28	0	0	0	0	0	0	nee	Le Leij

Figuur 32

Daarin kun je d.m.v. **Nee** aangeven dat de betreffende personen niet in programma moeten voorkomen.

Als de keuze gemaakt is kun je het scherm sluiten dmv de button **Sluiten**.

Daarna verschijnt een kalendertje (figuur 33)

# Handleiding KWJbil\_v19.0.0.xlsm



Figuur 33

Nadat de eerste speeldatum gekozen is wordt het programma (figuur 31) samengesteld. Het wordt gepresenteerd in afdrukweergave. U heeft daarna de mogelijkheid via de button Afdrukken in het printmenu om het programma af te drukken.

Per wedstrijddag komt een speler/ster maar één keer voor.

<b>Programma competitie:</b>	
<b>Ranglijst Testcompetitie deel 1</b>	
<b>woensdag: 28-12-2022</b>	
<b>1</b>	<b>Jan Jansma(33) - Jong de Jong(56)</b>
<b>2</b>	<b>Ro Roo(27) - Jan de Jong(35)</b>
<b>3</b>	<b>Dijk Dijkstra(33) - Po Post(31)</b>
--	<i>Bak Bakker(25) niet ingedeeld</i>
--	<i>Le Leij(29) niet ingedeeld</i>
<b>woensdag: 04-01-2023</b>	
1	Dijk Dijkstra(33) - Jan de Jong(35)
2	Ro Roo(27) - Po Post(31)
--	<i>Bak Bakker(25) niet ingedeeld</i>
--	<i>Jan Jansma(33) niet ingedeeld</i>
--	<i>Jong de Jong(56) niet ingedeeld</i>
--	<i>Le Leij(29) niet ingedeeld</i>
<b>woensdag: 11-01-2023</b>	
1	Dijk Dijkstra(33) - Ro Roo(27)
2	Jong de Jong(56) - Po Post(31)
3	Jan Jansma(33) - Jan de Jong(35)
--	<i>Bak Bakker(25) niet ingedeeld</i>
--	<i>Le Leij(29) niet ingedeeld</i>

Figuur 34

## 11.2 overzicht nog te spelen wedstrijden maken.

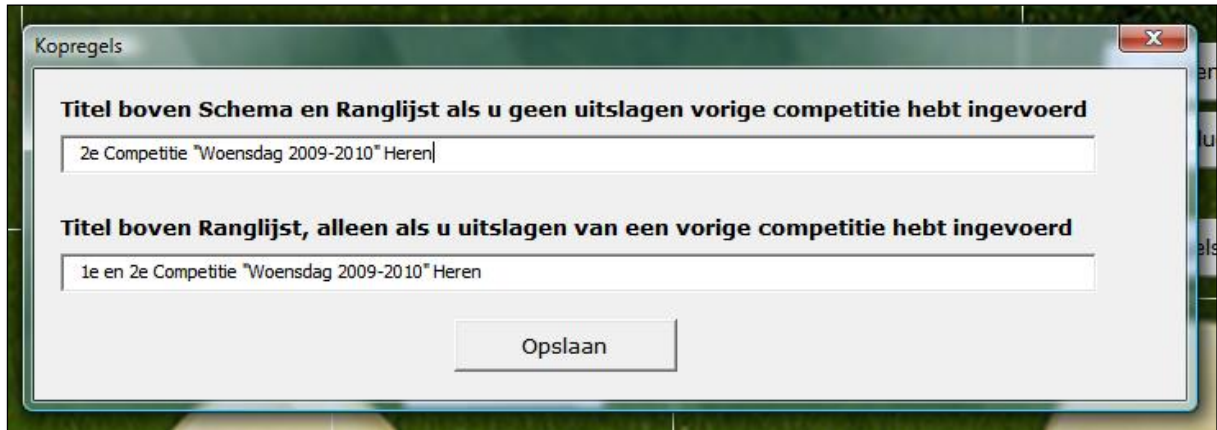
Via de button **Programma** (N) is er een mogelijkheid een overzicht te maken van alle nog te spelen wedstrijden, vanaf de laatste gespeelde wedstrijd. Als eerste verschijnt dan weer het pop-upje van bladzijde 28 (figuur 31). De afhandeling is gelijk aan bladzijde 28. Als de keuze gemaakt is kun je het scherm sluiten dmv de button **Sluiten**. Daarna ontstaat onderstaand overzicht, gesorteerd op naam van de 1<sup>e</sup> speler/ster. Maar let op daar waar deze speler/ster niet als 1<sup>e</sup> maar als 2<sup>e</sup> speler/ster staat komt hij/zij ook elders voor.

nog te spelen wedstrijden na : 27-10-2023	
1	Bak Bakker(25) - Dijk Dijkstra(33)
2	Bak Bakker(25) - Jan de Jong(35)
3	Bak Bakker(25) - Jan Jansma(33)
4	Bak Bakker(25) - Le Leij(29)
5	Bak Bakker(25) - Po Post(31)
6	Bak Bakker(25) - Ro Roo(27)
7	Dijk Dijkstra(33) - Jan de Jong(35)
8	Dijk Dijkstra(33) - Jong de Jong(56)
9	Dijk Dijkstra(33) - Le Leij(29)
10	Dijk Dijkstra(33) - Po Post(31)
11	Dijk Dijkstra(33) - Ro Roo(27)
12	Jan de Jong(35) - Le Leij(29)
13	Jan de Jong(35) - Po Post(31)
14	Jan Jansma(33) - Jan de Jong(35)
15	Jan Jansma(33) - Jong de Jong(56)
16	Jan Jansma(33) - Le Leij(29)
17	Jan Jansma(33) - Po Post(31)
18	Jan Jansma(33) - Ro Roo(27)
19	Jong de Jong(56) - Jan de Jong(35)
20	Jong de Jong(56) - Le Leij(29)
21	Jong de Jong(56) - Po Post(31)
22	Jong de Jong(56) - Ro Roo(27)
23	Po Post(31) - Le Leij(29)
24	Ro Roo(27) - Jan de Jong(35)
25	Ro Roo(27) - Le Leij(29)
26	Ro Roo(27) - Po Post(31)

Figuur 35

## 12. Kopregels t.b.v ranglijst en Schema.

Button **Kopregels vullen** (Y) geeft u de mogelijkheid de kopregels aan te passen die en boven het Schema en boven en de Ranglijst komen.



Kopregels

**Titel boven Schema en Ranglijst als u geen uitslagen vorige competitie hebt ingevoerd**

2e Competitie "Woensdag 2009-2010" Heren

**Titel boven Ranglijst, alleen als u uitslagen van een vorige competitie hebt ingevoerd**

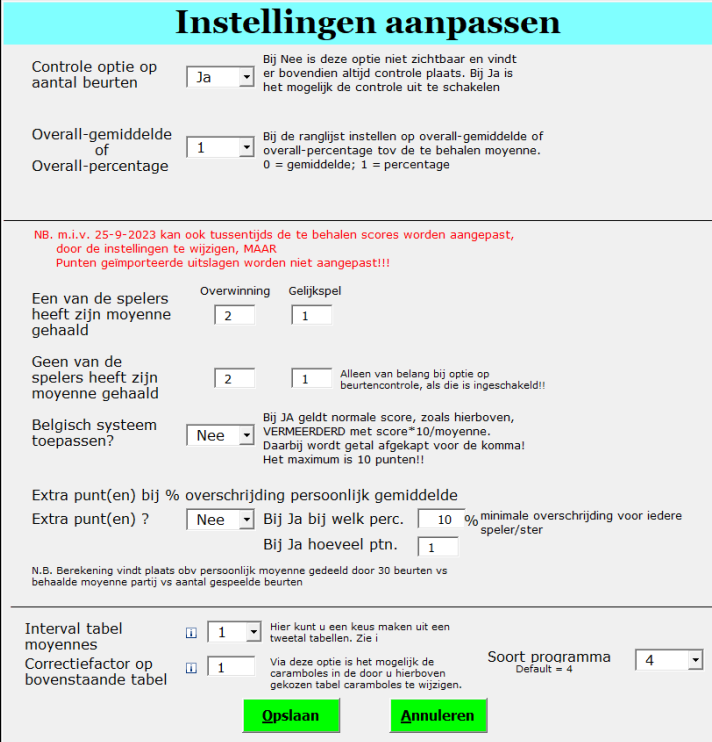
1e en 2e Competitie "Woensdag 2009-2010" Heren

Opslaan

Figuur 36

## 13. Instellingen.

Via de button **Instellingen (X)** heeft u de mogelijkheid iets in de instellingen te veranderen.



**Instellingen aanpassen**

Controle optie op aantal beurten  Bij Nee is deze optie niet zichtbaar en vindt er bovendien altijd controle plaats. Bij Ja is het mogelijk de controle uit te schakelen

Overall-gemiddelde of Overall-percentage  Bij de ranglijst instellen op overall-gemiddelde of overall-percentage tov de te behalen moyenne. 0 = gemiddelde; 1 = percentage

**NB. m.i.v. 25-9-2023 kan ook tussentijds de te behalen scores worden aangepast, door de instellingen te wijzigen, MAAR Punten geïmporteerde uitslagen worden niet aangepast!!!**

Een van de spelers heeft zijn moyenne gehaald Overwinning  Gelijkspel

Geen van de spelers heeft zijn moyenne gehaald   Alleen van belang bij optie op beurtencontrole, als die is ingeschakeld!!

Belgisch systeem toepassen?  Bij JA geldt normale score, zoals hierboven, VERMEERDERD met score\*10/moyenne. Daarbij wordt getal afgekapt voor de komma! Het maximum is 10 punten!!

Extra punt(en) bij % overschrijding persoonlijk gemiddelde  
Extra punt(en) ?  Bij Ja bij welk perc.  % minimale overschrijding voor iedere speler/ster  
Bij Ja hoeveel ptn.

N.B. Berekening vindt plaats obv persoonlijk moyenne gedeeld door 30 beurten vs behaalde moyenne partij vs aantal gespeelde beurten

Interval tabel moyennes  Hier kunt u een keus maken uit een tweetal tabellen. Zie I

Correctiefactor op bovenstaande tabel  Via deze optie is het mogelijk de caramboles in de door u hierboven gekozen tabel caramboles te wijzigen.

Soort programma  Default = 4

**Opslaan** **Annuleren**

Figuur 37

De eerste optie, controle op aantal beurten, is reeds besproken. De tweede optie is belangrijk voor de ranglijst samenstelling. Bij keuze 1 wordt uit gegaan van het percentage wat gehaald is ten opzichte van de te behalen moyenne. Stel als voorbeeld iemand heeft als moyenne 28. O.b.v. de gespeelde wedstrijden is de nieuwe moyenne 14, dan is het percentage 50%. Bij keus gemiddelde speelt dit niet en is het behaalde gemiddelde bepalend voor de plaats op de ranglijst.

De volgende 2 opties, m.b.t. de te behalen punten, zijn bepalend voor de punten die verkregen worden bij de uitslagen in de wedstrijden.

Toepassen Belgisch systeem betekent dat iedere deelnemer altijd een punt krijgt voor elke 10% (afgekapt) van zijn/haar moyenne. Dit naast de eventueel behaalde punten, zoals hierboven vermeld.

Extra punten bij overschrijden persoonlijk gemiddelde met in te vullen percentage (hier 10%). De berekening vindt plaats door de individuele moyenne te delen door 30 beurten en deze te vergelijken met de behaalde caramboles gedeeld door het aantal beurten. Dit geldt voor beide spelers/sters.



# Handleiding KWJbil\_v19.0.0.xlsm

Keuze voor de interval tabel op te roepen via de **i**. Er zijn 2 tabellen. Namelijk de KNBB Libre klein C-klasse uit 2023 en een eigen samen te stellen interval tabel. Deze is reeds gevuld met waarden, maar is aan te passen. De KNBB tabel is keuze 1 de eigen tabel is keuze 2. Via de **i** wordt de eigen tabel aanpasbaar, zowel de omschrijving als de inhoud. De wat vage klom geeft de waarden weer dit op dat moment gebruikt worden voor die tabel.

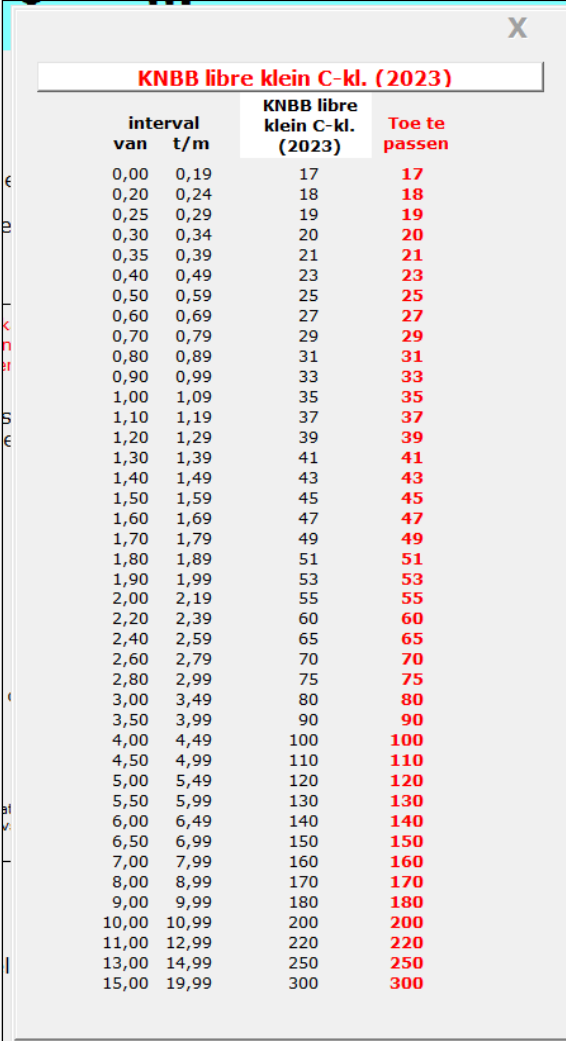
Overzicht interval moyenne klassen			
interval		KNBB libre klein C-kl. (2023)	EIGEN 30 bij 30 beurten
van	t/m		
0,00	0,19	17	14
0,20	0,24	18	15
0,25	0,29	19	16
0,30	0,34	20	17
0,35	0,39	21	18
0,40	0,49	23	20
0,50	0,59	25	22
0,60	0,69	27	24
0,70	0,79	29	26
0,80	0,89	31	28
0,90	0,99	33	30
1,00	1,09	35	33
1,10	1,19	37	35
1,20	1,29	39	37
1,30	1,39	41	39
1,40	1,49	43	41
1,50	1,59	45	43
1,60	1,69	47	45
1,70	1,79	49	47
1,80	1,89	51	49
1,90	1,99	53	51
2,00	2,19	55	53
2,20	2,39	60	58
2,40	2,59	65	63
2,60	2,79	70	68
2,80	2,99	75	73
3,00	3,49	80	78
3,50	3,99	90	88
4,00	4,49	100	98
4,50	4,99	110	108
5,00	5,49	120	118
5,50	5,99	130	128
6,00	6,49	140	138
6,50	6,99	150	148
7,00	7,99	160	158
8,00	8,99	170	168
9,00	9,99	180	178
10,00	10,99	200	198
11,00	12,99	220	218
13,00	14,99	250	248
15,00	19,99	300	298

Figuur37.1

Overzicht interval moyenne klassen				
interval		KNBB libre klein C-kl. (2023)	EIGEN 30 bij 30 beurten	EIGEN 30 bij 30 beurten
van	t/m			
0,00	0,19	17	14	14
0,20	0,24	18	15	15
0,25	0,29	19	16	16
0,30	0,34	20	17	17
0,35	0,39	21	18	18
0,40	0,49	23	20	20
0,50	0,59	25	22	22
0,60	0,69	27	24	24
0,70	0,79	29	26	26
0,80	0,89	31	28	28
0,90	0,99	33	30	30
1,00	1,09	35	33	33
1,10	1,19	37	35	35
1,20	1,29	39	37	37
1,30	1,39	41	39	39
1,40	1,49	43	41	41
1,50	1,59	45	43	43
1,60	1,69	47	45	45
1,70	1,79	49	47	47
1,80	1,89	51	49	49
1,90	1,99	53	51	51
2,00	2,19	55	53	53
2,20	2,39	60	58	58
2,40	2,59	65	63	63
2,60	2,79	70	68	68
2,80	2,99	75	73	73
3,00	3,49	80	78	78
3,50	3,99	90	88	88
4,00	4,49	100	98	98
4,50	4,99	110	108	108
5,00	5,49	120	118	118
5,50	5,99	130	128	128
6,00	6,49	140	138	138
6,50	6,99	150	148	148
7,00	7,99	160	158	158
8,00	8,99	170	168	168
9,00	9,99	180	178	178
10,00	10,99	200	198	198
11,00	12,99	220	218	218
13,00	14,99	250	248	248
15,00	19,99	300	298	298

Figuur 37.2

Mogelijkheid de moyennes van de KNBB te corrigeren met een Correctie factor. De effecten van de factor zijn op te roepen via de **i**.



interval van t/m	KNBB libre klein C-kl. (2023)	Toe te passen
0,00 0,19	17	17
0,20 0,24	18	18
0,25 0,29	19	19
0,30 0,34	20	20
0,35 0,39	21	21
0,40 0,49	23	23
0,50 0,59	25	25
0,60 0,69	27	27
0,70 0,79	29	29
0,80 0,89	31	31
0,90 0,99	33	33
1,00 1,09	35	35
1,10 1,19	37	37
1,20 1,29	39	39
1,30 1,39	41	41
1,40 1,49	43	43
1,50 1,59	45	45
1,60 1,69	47	47
1,70 1,79	49	49
1,80 1,89	51	51
1,90 1,99	53	53
2,00 2,19	55	55
2,20 2,39	60	60
2,40 2,59	65	65
2,60 2,79	70	70
2,80 2,99	75	75
3,00 3,49	80	80
3,50 3,99	90	90
4,00 4,49	100	100
4,50 4,99	110	110
5,00 5,49	120	120
5,50 5,99	130	130
6,00 6,49	140	140
6,50 6,99	150	150
7,00 7,99	160	160
8,00 8,99	170	170
9,00 9,99	180	180
10,00 10,99	200	200
11,00 12,99	220	220
13,00 14,99	250	250
15,00 19,99	300	300

Figuur37.3

En als laatste de mogelijkheid de programma indeling t.b.v. het programma maken (hoofdstuk 10) aan te passen. Er kan gekozen worden voor optie 1 t/m 4. Default staat programma op 4. Optie 2 zal daarop de grootste aanpassing geven.

Nadat de keuzes gemaakt zijn en gebruikt moeten worden moet dit vastgelegd worden via de button Opslaan. Annuleren betekent dat de keuzes niet vastgelegd worden.

Na Opslaan verschijnt popup figuur 38. (blz. 35)

## Aangepaste Instellingen

<b>Controle op beurten:</b>	<b>Ja</b>	<i>Ja = Controle zichtbaar; Nee = Controle niet zichtbaar</i>	
<b>Ranglijst sortering</b>	<b>1</b>	<i>0 = op gemiddelde overall; 1 = op percentageoverschrijding persoonlijke moyenne</i>	
<b>Punten bij uitslag waarbij een van de spelers/sters moyenne gehaald:</b>			
<i>Bij winst</i>	<b>2</b>	<i>Bij gelijk</i>	<b>1</b>
<b>Punten bij uitslag waarbij geen van de spelers/sters moyenne gehaald:</b>			
<i>Bij winst</i>	<b>2</b>	<i>Bij gelijk</i>	<b>1</b>
<b>Telling volgens Belgisch systeem:</b>	<b>Nee</b>		
<b>Extra punten bij hoger gemiddelde:</b>	<b>Nee</b>		
<b>Soort programma indeling:</b>	<b>4</b>	<i>1=h&amp;w van beneden;2=bot;3=top; 4=h&amp;w van boven</i>	
<b>Gekozen interval tabel moyennes:</b>	<b>1</b>	<b>KNBB libre klein C-kl. (2023)</b> <span style="float: right;">ⓘ</span>	
<b>Correctiefactor KNBB caramboles:</b>	<b>1</b>	<i>Hiermee wordt bovenstaande tabel aangepast =&gt;&gt;</i> <span style="float: right;">ⓘ</span>	

AkkoordNaar Aanpassen

Figuur 38

Hier zijn de gemaakte keuzes nog eenmaal zichtbaar gemaakt. Bij niet akkoord kan er terug gekeerd worden naar het eerste scherm om de keuzes te corrigeren. Bij akkoord de Akkoord button gebruiken.

### **Belangrijk!!**

Tussentijdse aanpassing van de opties en punten zal meteen doorgerekend worden voor de bestaande competitie.

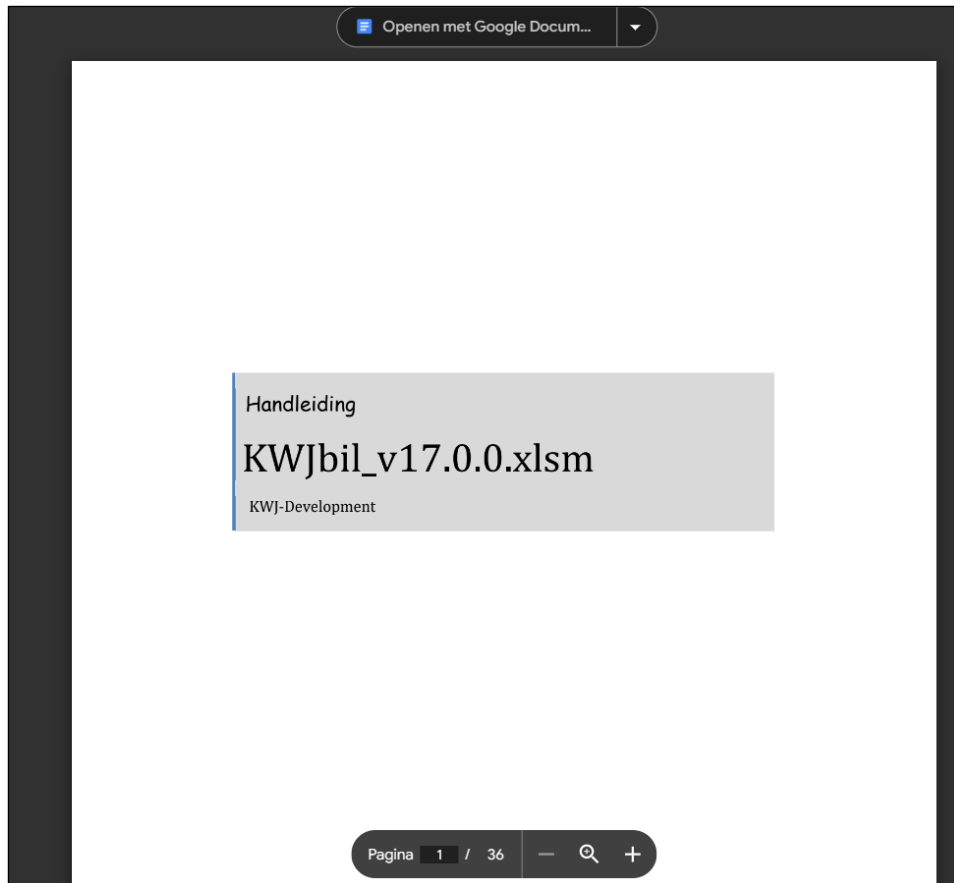
De geïmporteerde uitslagen van vorige competities (hoofdstuk 8.2) blijven **ongewijzigd!**

# Handleiding KWJbil\_v19.0.0.xlsm

---

## 14. HELP.

Via de button **HELP (V)** kunt de handleiding oproepen. Deze staat opgeslagen in de Cloud. Je kunt deze weer afsluiten als je hem niet meer nodig hebt. Heeft verder geen invloed op de werking van het programma.



Figuur 39

## 15. Versie ontwikkeling.

Datum	Release
06-02-2010	8.3
08-02-2010	8.4
21-02-2010	8.5
05-03-2010	8.6
31-08-2010	8.7
14-10-2010	9.0
16-10-2010	9.1
17-01-2011	9.1.1
18-01-2011	9.1.2
07-02-2011	9.1.3
11-03-2011	9.2.0
25-11-2011	9.2.1
26-11-2011	9.2.2
28-12-2011	9.2.3
15-04-2012	9.3.0
22-04-2012	9.3.1
25-09-2012	9.3.2
24-10-2012	9.4.0
08-11-2012	9.5.0
15-11-2012	9.6.0
29-11-2012	9.6.1
07-01-2013	9.6.2
25-01-2013	9.6.3
23-06-2013	10.0.0
03-11-2013	10.1.0
25-02-2014	10.2.0
09-10-2014	10.2.1
02-12-2014	10.3.0
18-12-2015	10.4.0
15-01-2016	10.5.0
30-12-2016	10.5.1
30-07-2017	10.6.0
03-10-2017	10.6.2
04-10-2017	10.7.0
07-10-2017	10.7.1
25-10-2017	10.7.2
29-11-2017	10.7.3
12-01-2018	11.0.0
24-04-2018	11.0.1
21-09-2018	11.0.2
01-11-2018	11.0.3
10-12-2018	11.0.4
08-01-2019	11.0.5
01-09-2022	12.0.0
12-12-2022	13.0.0
20-09-2023	14.0.0
21-09-2023	15.0.0
25-09-2023	15.5.0
03-10-2023	15.5.5
05-10-2023	15.6.0

# Handleiding KWJbil\_v19.0.0.xlsm

---

17-10-2023		16.0.0
18-10-2023		16.5.0
27-10-2023		16.5.5
28-10-2023		17.0.0
9-11-2023		17.5.0
11-1-2024		17.6.0
17-1-2024		18.0.0
19-1-2024		18.1.0
13-2-2024		18.5.0
24-4-2024		19.0.0

## **16. Problemen.**

Als er problemen zijn is er altijd de mogelijkheid contact op te nemen met mij via de contactbutton op mijn site.